

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ТАЛИЦКОГО ГОРОДСКОГО ОКРУГА  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ДВОРЕЦ ТВОРЧЕСТВА»  
ЦЕНТР ТВОРЧЕСКОГО РАЗВИТИЯ «АКАДЕМИЯ ДЕТСТВА»

«Рассмотрено и принято»  
Педагогическим советом  
МКУДО «Дворец творчества»  
Протокол № 1 от 30.08.2024 г.

Утверждено  
Приказом и.о. директора  
МКУДО «Дворец творчества»  
М.А Ермакова  
№ 234 от 02.09.2024 г.

Дополнительная  
общеразвивающая программа  
технической направленности

**«Основы  
Lego-программирования»**

Возраст обучающихся: 7-8 лет  
Срок реализации: 1 год

Автор-составитель  
педагог ДО Лаврова Л.В.

Талица

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1.</b>	<b>Основные характеристики программы</b>	3
1.1	Пояснительная записка	3
1.2	Цель и задачи программы	5
1.3	Содержание программы	6
	Учебный (тематический) план	6
	Содержание учебного (тематического) плана	7
1.4	Планируемые результаты	11
<b>2.</b>	<b>Организационно – педагогические условия реализации программы</b>	13
2.1	Календарный учебный график	13
2.2	Условия реализации программы	13
2.3	Формы подведения итогов реализации программы	14
2.4	Оценочные материалы	18
2.5	Методические материалы	18
	<b>Аннотация к программе</b>	24
	<b>Сведения об авторе</b>	24
	<b>Список литературы</b>	25

## **1. Основные характеристики программы**

### **1.1 Пояснительная записка.**

В современном мире, с его нарастающим темпом, появляется все больше механизмов и роботов: в производстве, в медицине, в быту и других областях. Сегодняшним школьникам предстоит больше и чаще их использовать, программировать, а кому-то и создавать. Незаметно они вторглись и во все области нашей повседневной жизни. Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Основы Lego-программирования» предлагает

использование образовательных конструкторов Lego как инструмента для обучения школьников конструированию, моделированию и программированию. На занятиях по программе предполагается использовать наборы Lego – конструкторов № 9580 и № 9585 «Lego Education WeDo». Конструктор Lego Education WeDo разработан специально для детей от 7 лет. Он позволяет создавать и программировать несложные модели с электромоторами, датчиками наклона и движения.

Направленность программы – техническая. Уровень освоения – стартовый.

**Актуальность.** Программа обусловлена общественной потребностью в творчески активных и технически грамотных людях, в развитии интереса к техническим профессиям. Стратегию обучения легко реализовать в образовательной сфере Lego Wedo, которая объединяет в себе специально скомпонованные для занятий в группе комплекты Lego, тщательно продуманную систему заданий для детей и четко сформулированную образовательную концепцию. Важно отметить, что компьютер используется как средство управления собранной моделью; его использование направлено на составление управляющих алгоритмов для моделей. Обучающиеся получают представление об особенностях составление программ управления. В процессе систематического обучения конструированию у детей интенсивно развиваются сенсорные и умственные способности. Наряду с конструктивно техническими умениями формируется умение целенаправленно рассматривать и анализировать предметы, сравнивать их между собой, выделять в них общее и различное, делать умозаключения и обобщения, творчески мыслить. Простота в построении модели в сочетании большими конструктивными возможностями Lego, позволяет детям в конце занятия увидеть сделанную своими руками модель, которая выполняет поставленную ими же задачу. В программе последовательно, шаг за шагом, в виде разнообразных игровых, интегрированных, тематических занятий дети знакомятся с возможностями конструктора, учатся строить сначала несложные модели, затем самостоятельно придумывать свои конструкции. Постепенно у детей развивается умение пользоваться инструкциями и чертежами, схемами, развивается логическое, проектное мышление. Для ребят, успешно прошедших обучение по данной программе, следующим шагом может стать переход на новый образовательный уровень изучения

робототехники – работа с конструкторами серии Lego Mindstorms Education NXT.

**Педагогическая целесообразность** программы обусловлена развитием конструкторских способностей детей через практическое мастерство. Целый ряд специальных заданий на наблюдение, сравнение, домысливание, фантазирование служат для достижения этого. Программ «Основы Lego-программирования» она является целостной и непрерывной в течение всего процесса обучения, и позволяет детям шаг за шагом раскрывать в себе творческие возможности и само реализоваться в современном мире.

**Новизна программы.** Работа с образовательными конструкторами LEGO позволяет учащимся в форме познавательной игры узнать многие важные идеи и развить необходимые в дальнейшей жизни навыки. При построении модели затрагивается множество проблем из разных областей знания - от теории механики до психологии, - что является вполне естественным. Ценность, новизны программы состоит в том, что в ней уделяется большое внимание практической деятельности учащихся: освоение базовых понятий и представлений об программировании, а также применение полученных знаний физики, информатики и математики в инженерных проектах. Программа основана на принципах развивающего обучения, способствует повышению качества обучения, формированию алгоритмического стиля мышления и усилению мотивации к обучению.

**Отличительной особенностью данной программы** является командообразование – работа в группах проводится не с каждым конкретным ребёнком, а с ребёнком как частью команды. Таким образом, уже с первых дней, учащиеся готовы к общему делу. Учащиеся коллеги, стремящиеся вместе постичь основы конструирования и программирования, решать сложные задачи, которые им поодиночке были бы не под силу.

При решении каждой задачи в команде, безусловно, появляется лидер, который должен руководить работой команды. Но благодаря разнообразию решаемых задач, каждый ребёнок может показать себя в разных сферах, а потому не получается, что кто-то задерживается на «руководящих» местах дольше других. Учащиеся с радостью распределяют между собой подзадачи, зная, кто на что способен. Этот момент тоже является важным в командообразовании. При этом не обязательно, что лидером в каком-то конкретном задании окажется «самый умный» или «самый старший».

В связи со спецификой курса «Lego WeDo 1.0», перед преподавателем помимо образовательной задачи ставится задача создания хорошей психологической атмосферы в команде, а также психологической подготовки обучающихся к оценке своих возможностей, к построению линии поведения в нестандартных ситуациях. Очень важно сформировать адекватное отношение к соревнованиям, поскольку не существует иного способа проверки командной работы, а потому надо к ним относиться как к плановому контролю, к очередному этапу испытаний созданного робота. Выигрыш в соревнованиях говорит о росте общего уровня ребят и

возможности участия в более сложных номинациях. А проигрыш не даёт поводов для расстройства, он позволяет участниками проанализировать свои ошибки, недочёты, создать более совершенных роботов, провести какие-то изменения в распределении подзадач между участниками команды. Любые соревнования – отличный обмен опытом среди разных команд, дающий мощные толчки к дальнейшему развитию.

Программа предполагает **стартовый уровень** освоения.

**Объем и срок освоения программы** – 70 часов, 1 раз в неделю по 2 часа, всего 2 часа в неделю. Программа допускает возможность педагога определить новый порядок изучения материала, изменить количество часов внутри разделов, внести изменения в содержание изучаемой темы, основываясь на индивидуальных особенностях, базовых знаниях и желаниях обучающихся.

**Срок** реализации программы - 1 год - 35 недель.

**Режим занятия** – один раз в неделю по 2 занятия, по 40 минут с десятиминутным перерывом, в соответствии с возрастом.

**Формы обучения** – очная.

## 1.2. Цели и задачи программы

**Цель программы:** развитие технического творчества и формирование технической ориентации у учащихся младшего школьного возраста средствами робототехники.

**Задачи программы:**

*обучающие:*

- формулировать проблему и принимать обоснованные решения этой проблемы;
- иметь опыт при решении конструкторских задач по механике, освоить программирование в компьютерной среде моделирования Lego wedo;
- сформировать умение самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования моделей;
- обучиться основам конструирования и программирования;

*развивающие задачи:*

- развить навыки творческого и алгоритмического мышления;
- развить творческую активность, самостоятельность в принятии решений в различных ситуациях;
- развить умение излагать мысли в четкой логической последовательности;
- развить интерес к технике, конструированию, программированию, высоким технологиям.

*воспитательные задачи:*

- воспитать стремление к правильной организации своего рабочего времени через планирование своей работы;
- воспитать дисциплинированность, терпение, самостоятельность;

- воспитать чувство коллектизма.

## **Планируемые результаты**

### *Предметные*

- знают устройство персонального компьютера; правила техники безопасности и гигиены при работе на ПК; типы роботов; название деталей Lego Wedo; назначение датчиков; основные правила программирования на основе языка Lego Wedo версии 1.0; порядка составления элементарной программы Lego Wedo; правила сборки и программирования моделей Lego Wedo, Lego
- умеют собирать модели из конструктора Lego Wedo, работать на персональном компьютере; составлять элементарные программы на основе Lego Wedo;
- владеют навыками элементарного проектирования.
- иметь опыт создания собственных конструкций и их программирования.

### *Метапредметные*

- развить интерес к техническому творчеству; творческого, логического мышления; мелкой моторики; изобретательности, творческой инициативы; стремления к достижению цели;
- умеют анализировать результаты своей работы, работать в группах<sup>4</sup>
- владеют навыками к творческому поиску;
- сформированы навыки участия в различных конкурсах, выставках.

### *Личностные*

- сформировано чувство уважения и бережного отношения к результатам своего труда и труда окружающих;
- сформировано чувства коллектизма и взаимопомощи, трудолюбие и волевые качества: терпение, ответственность, усидчивость.
- уметь работать в команде;

## **Сведения о разработчике:**

- 1. Лаврова Людмила Васильева**
2. МКУДО «Дворец творчества» Центр творческого развития «Академия детства»
3. Педагог дополнительного образования, высшей квалификационной категории
4. Стаж работы 24 года