

Аннотация

Направленность программы «Юный программист»- техническая.

Программа «Юный программист» предназначена для детей и подростков, желающих погрузиться в увлекательный мир программирования через создание интерактивных историй, анимации и игр. Scratch — это визуальный язык программирования, который позволяет, учащимся развивать логическое мышление, креативность и навыки решения проблем в игровой и доступной форме. Kodu – визуальная платформа для программирования игровых сценариев.

В рамках программы участники будут изучать основные концепции программирования, такие как последовательность действий, циклы, условия, управление событиями и использование переменных. Каждое занятие будет включать практические задания, где дети смогут применить полученные знания, создавая собственные проекты. Участники также научатся работать в команде, делаясь идеями и создавая совместные проекты.

Цель программы: формирование и развитие информационных компетенций, логического мышления обучающихся посредством решения задач в сфере освоения языка программирования и создания программных продуктов. Обучение основам программирования, способствующее дальнейшему профессиональному самоопределению в современном мире.

Результатом освоения программы является: понимание назначения среды программирования Скретч и основных элементах ее интерфейса; освоение основных этапов разработки программы (проекта в среде программирования Скретч) и базовых алгоритмических конструкций;

Оценкой качества реализации программы является умение обучающихся создавать собственные проекты через программирование.

Объем программы, срок освоения программы: программа рассчитана на 2 год обучения: 35 учебных недель в год, 140 часов. Общее количество часов 280.

Адресат программы. Программа разработана для обучающихся – от 8 до 13 лет.

Уровень программы: базовый

Сведения о разработчике

Разработчик: Марьин Владимир Владимирович

Должность: педагог дополнительного образования.

Образование: высшее.

Стаж: 10 лет.