Аннотация.

Дополнительная общеобразовательная программа «Путешествие в страну лего» - технической направленности, стартового уровня обучения, рассчитана на детей 8-11 лет, предполагает где 1 год обучения — 70 часов.

Цель программы- формирование и развитие творческих способностей обучающихся с OB3 и удовлетворение их индивидуальных потребностей в интеллектуальном развитии через LEGO-конструирование.

Задачи:

Обучающие:

- формировать у обучающихся познавательную и исследовательскую активность, стремление к умственной деятельности;
- обеспечить соблюдение комфортного для обучающегося с OB3 психоэмоционального режима;
- способствовать укреплению психологического и физиологического здоровья;
- стимулировать творческое самовыражение обучающегося, раскрытие его творческого потенциала;
- обучить конструированию по образцу, чертежу, заданной схеме, по замыслу;

Развивающие:

- осуществлять коррекцию недостатков личностного развития обучающихся, посредством проведения мероприятий психолого-педагогической реабилитации;
- Развить интерес к занятиям;
- Развить умение ориентироваться в деталях лего;
- Развить память, мышление, восприятие, эмоционально-волевую сферу, познавательные интересы, фантазию;
- развить у обучающегося самостоятельность, умение сделать выбор, привить чувство ответственности к результатам своего труда.

Воспитательные

- воспитывать умение и желание трудиться, выполнять задания в соответствии с инструкцией и поставленной целью, доводить начатое дело до конца, планировать будущую работу.
- воспитывать систему ценностей, основанную на трудолюбии, творческом поиске нестандартных решений; творческих способностей, научнотехнической направленности мышления.

В содержание программы включены теоретический материал практические задания, направленные на формирование начальной компьютерной грамотности и информационной культуры, начальных использования компьютерной техники современных информационных технологий для решения учебных и практических задач.

Основными формами работы с обучающимися автором выбраны практические занятия с включением игровых и групповых форм. К концу

обучения дети смогут использовать конструкторы «Простые механизмы», Перворобот LEGO «WeDo», для создания различных механизмов и движущихся моделей; пользоваться персональным компьютером для программирования своего устройства; использовать структуру и алгоритмы программного обеспечения «LEGO Education WeDo» при составлении собственных программ. Дети научатся презентовать выполненный проект, анализировать результаты своей работы.

Сведения о разработчике:

- 1. Лаврова Людмила Васильевна.
- 2. МКУДО «Талицкая детская школа искусств».
- 3. Педагог дополнительного образования, высшей квалификационной категории.
- 4. Стаж работы: 25лет