

Аннотация

Программа «**3d моделирование**» технической направленности.

Процесс информатизации и овладение новейшими информационными технологиями дает возможность для адаптации в современном обществе и реализации в полной мере своего творческого потенциала. Любая творческая профессия требует владения современными компьютерными технологиями. Результаты технической фантазии с появлением компьютерного трехмерного моделирования позволяют создать объемное изображение спроектированного сооружения. Оно отличается фотографической точностью и способствует лучшему представлению себе, как будет выглядеть проект, воплощенный в жизни и своевременно внести определенные коррективы. 3D модель обычно производит гораздо большее впечатление, чем все остальные способы презентации будущего проекта. Передовые технологии позволяют добиваться эффективных результатов.

Знания, полученные при изучении программы «**3д моделирование**», обучающиеся могут применить для подготовки качественных иллюстраций к докладам, презентациям проектов по различным предметам — математике, физике, химии, биологии и др. Трехмерное моделирование служит основой для изучения систем виртуальной реальности.

Адресат программы: стартового уровня, обучающиеся от 10 до 17 лет

Объем программы, срок освоения программы: 1 год, 35 учебных недель, 140 часов. За данный период обучающиеся успевают усвоить содержание программы.

Цель программы: повышение познавательной мотивации и развитие элементов инженерного мышления обучающихся в процессе приобретения знаний, умений и навыков 3D моделирования и разработки социально-значимых творческих проектов.

СВЕДЕНИЯ О РАЗРАБОТЧИКЕ

Разработчик: Марьин Владимир Владимирович

Должность: педагог дополнительного образования.

Образование: высшее.

Стаж: 9 лет.