

МБУДО «Талицкая ДШИ»

Сценарий мероприятия: Квест « Похищение вожатых»

Летний лагерь «Караван дружбы»

(школьный уровень)

Дата: 24.06.2026

Время: 10.00

Место: Старт и финиш: Талицкая ДШИ (красное здание)

Ведущая: Шульгина Л.В, педагог дополнительного образования

Составители квеста: Шульгина Л.В., Герасимова Ю.Ф., педагоги доп. образования

Оформление заданий квеста и карты: Шульгина Л.В., Герасимова Ю.Ф., педагоги доп. образования

На станциях:

Пинягина О.В, педагог доп. Образования (ребусы и загадки)

Федорова Е.А. , педагог дополнительного образования (кодовый замок)

Рослый Е.В, педагог дополнительного образования (расшифровывает записки, написанные молоком с помощью свечки)

Легенда для всех

Ребята, Пираты украли 1-й отряд не просто так. Их капитан — «Одноглазый Билли» — оставил послание: он спрятал ребят в «Секретной бухте». Карту к бухте он разорвал на 5 частей и разбросал по территории. Части карты спрятаны в самых неожиданных местах.

Но хитрый попугай капитана подсказал: Мы с вами разбойники нового уровня, призваны спасти мир. Каждая команда должна найти свою часть карты. Только собрав ВСЕ 5 частей вместе, вы узнаете, где Логово!

Важно!!! Вы идете по своему цветному маршруту!!! Брать задания только своего цвета. Если случайно нашли не свой цвет, оставьте на месте, иначе координаты карты не сойдутся в финале!!!

Структура игры (общий хронометраж 40-50 минут)

1. Старт (5 мин): Общий сбор. Каждый отряд идет по своему цветному маршруту!!! Если случайно вы нашли подсказку не своего цвета, оставьте на месте, иначе координаты не сойдутся. Сначала отряд получает свою первую подсказку от организатора (тоже по цветам)
2. Гонка (30 мин): Все экипажи идут на свои стартовые точки (разные!), проходят несколько этапов, добывают клочок карты.
3. Сборка (10 мин): Все сбегаются в штаб (паркетный зал). Складывают 5 частей карты. Получают финальную координату.
4. Финал (5 мин): Общий штурм «Логова» и спасение отряда.

Как развести четыре отряда

Заранее разделили карту на 4 сектора (по цветам радуги). А наша карта, возможно, будет из пяти прозрачных файлов (если совместить их вместе, то получится координата, где спрятаны вожатые)

Суть: Каждый экипаж получает МАРШРУТНЫЙ ЛИСТ со своими точками и заданиями. Ни чьи точки не пересекаются (кроме финала). Есть две общие точки (но на одной человек, который послу выполнения ребесов отдаст им подсказку, на другой точке нужно найти своего цвета задание)

Отряд зеленые:

- 1) Начинает свой путь от Школы №4 (подсказку искать рядом с входом в столовую)
- 2) Под лавочкой снизу приклеена подсказка. В ней написано: «Ищи следующую подсказку под красным квадратом во дворе 4 школы»
- 3) Возле турников находят следующую подсказку (Кьюар код с видео, где 1 отряд просит помощи, они определяют место и отправляются..
«Определите место и отправляйтесь искать следующую подсказку»
- 4) в ДШИ на крыльцо, где находится человек, который им задает загадки и ребусы. Только после выполнения задания, ребята получают новую подсказку: «Иди во внутренний дворик красного здания, там, возможно, найдешь карту»
- 5) Но во внутреннем дворике только подсказка: «Карту ищи в кабинете 18» (В шкафы и выдвижные шкафчики не лазить!)
- 6) Карта. «С картой нужно прийти в зал, ждать остальных»

Отряд 2: красные

- 1) Стартуете от Центрального входа (подсказку ищи там)
- 2) С обратной стороны красного здания найдешь подсказку своего цвета
- 3) На дереве с обратной стороны здания находят подсказку следующую подсказку (кьюаркод). Бегут туда. Там человек с загадками или ребусами. Только после выполнения задания, дети получают новую подсказку (она может быть спрятана где-то недалеко)
- 4) Следующую подсказку ищи на втором этаже красного здания
- 5) Это было слишком просто, обойди бело-синее здание вокруг и найди еще одну подсказку:
- 6) С обратной стороны На бело-синем здании прикреплена подсказка: Ищи карту во внутреннем дворике красного здания
- 7) Карта (С картой нужно прийти в паркетный зал и ожидать остальных)

Отряд синие

- 1) Молоком написано: «Стартует из внутреннего дворика бело-синего здания. Ищи подсказку там»
- 2) Подсказка: Ищи следующую подсказку своего цвета на втором этаже красного здания
- 3) Следующую подсказку ищи у Деревьев возле лавочек
- 4) Къар код (определяют место, где искать следующую подсказку), бегут к бело-синему зданию
- 5) Там человек с загадками или ребусами. Только после выполнения задания, дети получают новую подсказку (она может быть спрятана где-то недалеко)

«Следующая подсказка спрятана под крыльцом красного здания»

- 6) Под крыльцом находят: карта твоего цвета прикреплена на столбе за бело-синим зданием
- 7) Карта (с картой нужно пройти в паркетный зал и ожидать всех для воссоединения карты)

Отряд триколор

- 1) Написано молоком: «Стартует с главной лестницы, подсказка спрятана там
- 2) Ищи следующую подсказку своего цвета у лестницы, где запасной выход

- 3) Кьюаркод от 1 отряда с просьбой о помощи (Подсказку своего цвета ищи в этом месте)
 - 4) Там человек с загадками или ребусами. Только после выполнения задания, дети получают новую подсказку (она может быть спрятана где-то недалеко)
Ищи под лавочкой на улице
 - 5) Этом было слишком просто, обойди бело-синее здание. С обратной стороны здания найдешь подсказку своего цвета
 - 6) Во внутреннем дворике найдешь карту своего цвета. Принеси ее в паркетный зал и ожидай остальных ребят для соединения карты
- Важно: Брать задание только своего цвета!!!**

На каждом этапе ребята выполняют мини-испытание, чтобы забрать подсказку. Если просто брать бумажки — скучно.

«Пиратский язык» (Шифр)

На старте каждой команды лежит записка, написанная молоком (нужна свеча и спички, чтобы прочитать)

Второе задание у всех пазл, сложив который можно разобрать послание

Одно задание у всех это кьюар код (видео, в котором ребята просят помощи, нужно определить место, где они и идти искать следующую подсказку там)

Одно задание написано задом наперед (надо расшифровать)

Когда нашли карту, все идут в зал, дожидаются остальные части карты, совмещают их и получают координату. Бегут в это место.

На последнем этапе висит замок с четырехзначным кодом. Ребята должны догадаться (какой код).

Иосвобождают 1 отряд